

2016
第38回

はりまテニス選手権大会

と き □ 平成28年11月20日(日)
12月4日(日) (予備日)

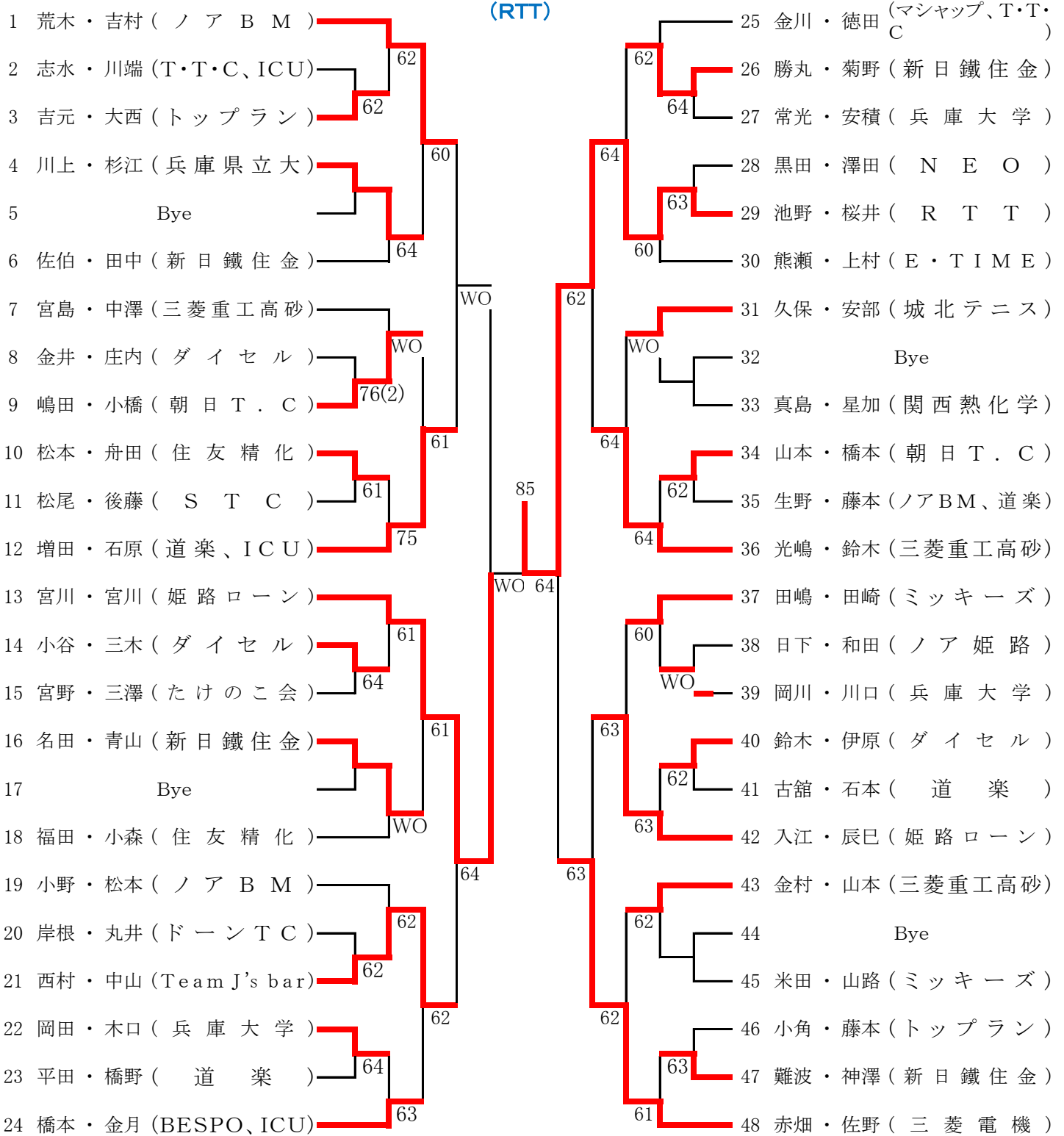
ところ □ 島テニスコート
むこうじま (向島) テニスコート
三菱重工テニスコート

主 催 赤穂市テニス協会
加古川市テニス協会
姫路市テニス協会
高砂市テニス協会

主 管 高砂市テニス協会

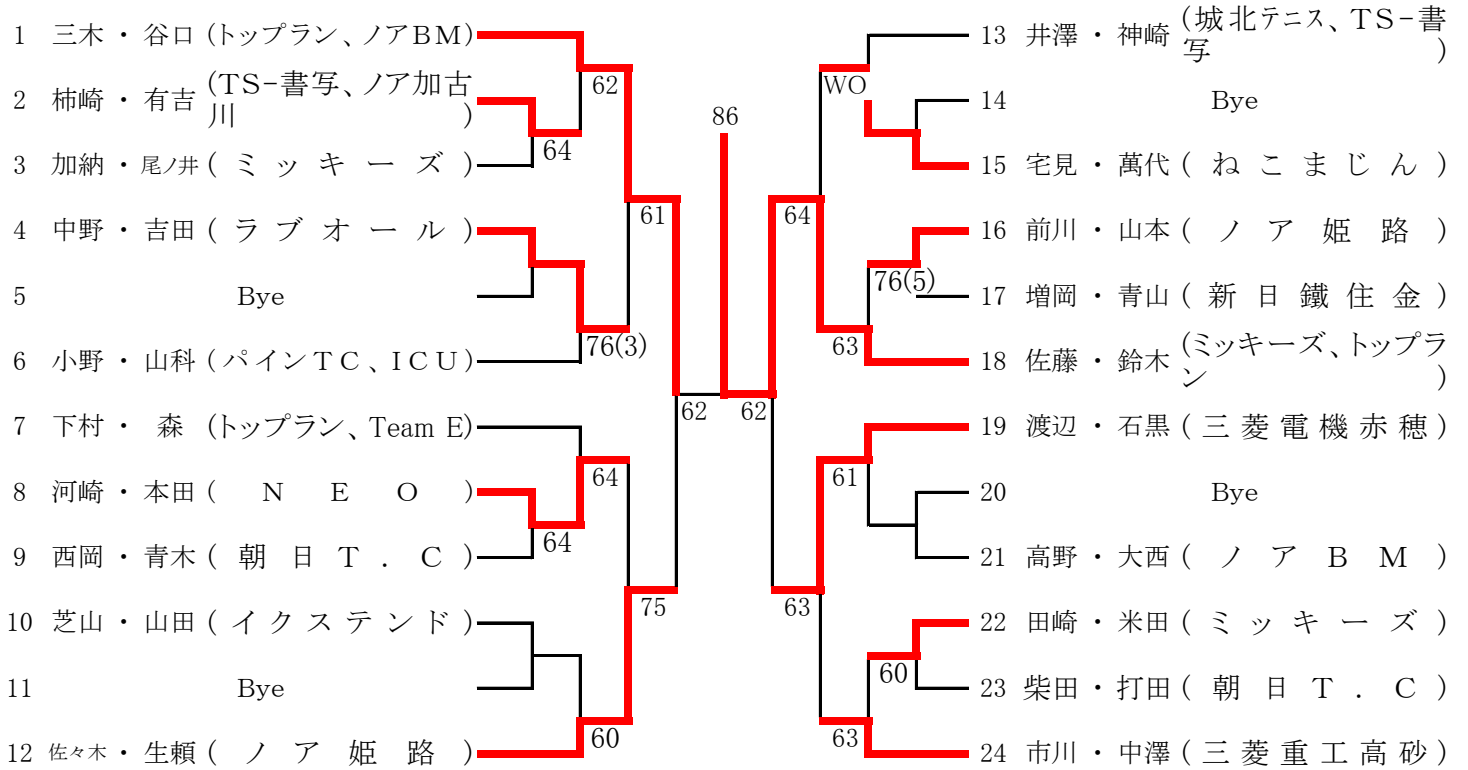
男子 の 部

優勝
池野・桜井
(RTT)



女子の部

優勝
佐藤・鈴木
(ミッキーズ・トップラン)



男子シニア45才以上

		1	2	3	4	勝敗	取得ゲーム率	順位
1	出口 勇人 小林 淳郎 (エコール・f)		⑥3	⑥0	57	21	17/27=0.6296	1
2	瀬川 浩史 長谷川 真 (道楽)	36		⑥3	⑥0	21	15/24=0.625	2
3	松井 日出夫 森島 龍洋 (S K S)	06	36		36	03		4
4	前田 哲也 前田 守洋 (イクステンド)	⑦5	06	⑥3		21	13/27=0.481	3

- 順位は①勝率②直接対戦③取得ゲーム率の結果の順で決定します。
共に同率の場合、プレーオフを行います。(7ポイントタイブレーク)
- 棄権者があるときは、試合方法を変更する場合があります。

優勝
出口・小林
(エコール・f)

男子シニア55才以上

Aブロック		1	2	3	勝敗	取得ゲーム率	順位
1	山本 秀樹 (エコール・f) 石田 建治 (アンテニス)		⑥4	⑥2	20		1
2	田居 隆弘 (関電姫路) 芦田 雅士	46		36	02		3
3	山本 公三 (姫路ローン) 大澤 正人	26	⑥3		11		2

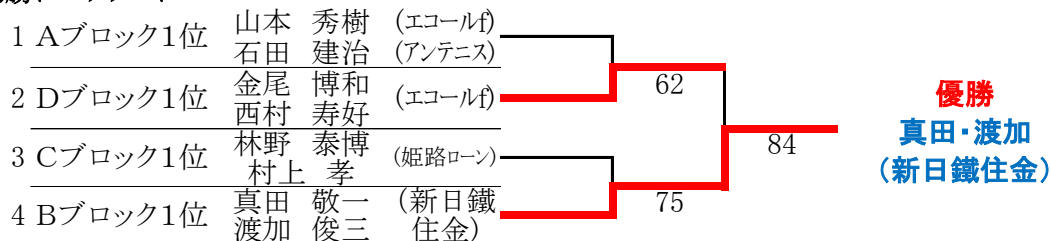
Bブロック		1	2	3	勝敗	取得ゲーム率	順位
1	岸元 俊郎 (姫路早朝S) 西川 光洋		67	36	02		3
2	横山 智彦 (高砂TC) 神吉 浩	⑦6(3)		57	11		2
3	真田 敬一 (新日鐵住金) 渡加 俊三	⑥3	⑦5		20		1

Cブロック		1	2	3	勝敗	取得ゲーム率	順位
1	井上 末行 (関電姫路) 岩崎 薫 (梅ヶ谷TC)		36	⑥2	11		2
2	林野 泰博 (姫路ローン) 村上 孝	⑥3		⑥3	20		1
3	藤田 勝明 (S T C) 後藤 守芳	26	36		02		3

Dブロック		1	2	3	勝敗	取得ゲーム率	順位
1	金尾 博和 (エコール・f) 西村 寿好		⑥2	⑦6(4)	20		1
2	山本 史雄 (姫路ローン) 上坂 憲一	26		06	02		3
3	杉峯 哲也 (R T T) 香山 悟	67	⑥0		11		2

- 順位は①勝率②直接対戦③取得ゲーム率の結果の順で決定します。
共に同率の場合、プレーオフを行います。(7ポイントタイブレーク)
- 各ブロック一位チームによる決勝トーナメントを行います。
- 棄権者があるときは、予選リーグ、決勝戦ともに、試合方法を変更する場合があります。

決勝トーナメント



男子シニア65才以上

Aブロック		1	2	3	勝敗	取得ゲーム率	順位
1	羽尾 政次 (TS-書写) 石坂 克巳		⑥1	46	11	10/17=0.588	2
2	美野 正樹 (姫路ローン) 植田 久雄	16		26	02		3
3	広瀬 雅之 (パインTC) 小畑 善司 (しおさいTC)	⑥4	⑥2		20		1

Bブロック		1	2	3	勝敗	取得ゲーム率	順位
1	長谷川 元 (山特鋼) 能美 邦昌 (姫路ローン)		⑥0	⑥3	20		1
2	百枝 政文 (道楽) 橋本 正名	06		46	02		3
3	古家 喜芳 (天川公園TC) 西田 進	36	⑥4		11	9/19=0.473	2

Cブロック		1	2	3	勝敗	取得ゲーム率	順位
1	福永 修 (エコール・f) 新聞 和明 (城北テニス)		⑥3	⑦6(1)	20		1
2	濱中 正美 (ノア加古川) 内田 和男	36		⑥0	11	9/15=0.6 決勝T進出	2
3	松田 孝洋 (天川公園TC) 福井 速雄 (姫路早朝S)	67	06		02		3

- 順位は①勝率②直接対戦③取得ゲーム率の結果の順で決定します。
共に同率の場合、プレーオフを行います。(7ポイントタイブレーク)
- 各ブロック一位および最優秀二位チーム(WildCard)による決勝トーナメントを行います。
最優秀二位チームは①勝率②取得ゲーム率の順で決定します。
共に同率の場合、プレーオフを行います。(7ポイントタイブレーク)
- 棄権者があるときは、予選リーグ、決勝戦ともに、試合方法を変更する場合があります。

決勝トーナメント



※WildCardの位置は同一ブロック同士の対戦となる場合は変更する場合があります。